

LISTA ZADAŃ – AUDIO 2

KOMENDY SYSTEMOWE

SFX – OBIEKTY

- „heavy rain on metal roof”
 - „wooden door creaking slowly”
 - „glass shattering on concrete”
 - „footsteps on gravel”
-

ATMOSFERA

- „night forest ambience”
 - „urban traffic distant”
 - „wind in abandoned building”
 - „low industrial hum”
-

EXTRADIEGETYCZNE

- „dark pulsating drone”
 - „subtle tension build-up”
 - „metallic glitch texture”
 - „abstract cinematic sound design”
-

EKSPERYMENT

- „generate non-musical texture”
- „avoid rhythmic pattern”
- „irregular ambient layer”
- „organic unstable sound”